

Senior Product Designer

DISCOVERY E PESQUISA · PROTÓTIPO E TESTE · FIGMA · PESQUISA COM USUÁRIOS
EXPERIÊNCIA DO USUÁRIO DE PONTA A PONTA · INTERFACE DO USUÁRIO · MENTOR

Resumo

Senior Product Designer estratégico e orientado a resultados, com 7 anos de experiência, especializado em experiência do usuário e interface do usuário de ponta a ponta com forte foco em problemas de negócios, pontos de contato, usabilidade, e mais. Experiência comprovada em princípios e fundamentos de design e leis de UX. Domina fluxos e jornadas do usuário no negócio, wireframes e protótipos. Proficiente em técnicas de validação de hipóteses incluindo exceções de regra e testes. Colabora com equipes ágeis para levar os produtos do conceito ao lançamento, com resultados mensuráveis. Sintetiza, estrutura e apresenta resultados de testes, análises e pesquisas para as partes interessadas em ritos de UX.

Formação Educacional

Ensino Superior em Design Gráfico

Universidade Tuiuti do Paraná - Curitiba, PR

Período: 07/1999 - 07/2006

Incompleto

UX Design

Design Circuit

Período: 06/2021 - 05/2022

UX Design

Georgia Tech Institute

Período: 02/2020 - 05/2020

Experiência Profissional

Senior UX/UI Designer

Envision Tecnologia, São Paulo, SP

Período: 12/2023 - até o momento

Principais responsabilidades:

- Transformar fluxos complexos das versões anteriores do produto em soluções simples, com módulos reutilizáveis entre desktop e mobile para as novas versões do SaaS B2B, adaptando bibliotecas e componentes.
- Criar fluxos refinados, wireframes e protótipos em baixa e alta fidelidade baseados em dados de pesquisas com usuários e benchmarks alinhado aos objetivos do negócio.

- Utilizar library e design system para desenvolver interfaces intuitivas consistentes garantindo alto nível de design.
- Colaborar com os squads ágeis multifuncionais, realizando handoffs durante todo o processo de desenvolvimento.

Algumas conquistas:

- Entrega do redesign de três produtos líderes no mercado Travel Tech, no período de seis meses.
- Redesign de novo produto dentro do squad Cruzeiros Royal Caribbean International e Celebrity Cruises em 2024.
- Colaboração na nova estratégia de marketing B2B.
- Reconhecimento de habilidades de UX/UI pelo CTO líder de produto.

Senior Product Designer

Jonpo Tecnologia, Espírito Santo, ES

Período: 10/2023 – 08/2024

Principais responsabilidades:

- Experiência em liderança: liderando time de design desde o ano passado em mais de uma dezena de produtos utilizando processo ágil e métodos como double diamond e design thinking.
- Garantir planejamento e condução de dinâmicas internas e facilitações com usuários e partes interessadas.
- Defender ideias e possíveis decisões de produto com base em dados e insights. Protagonista em pesquisas dando atenção às relevâncias estatísticas.
- Domínio dos fundamentos de design e leis de UX. Mão na massa em produto digital de ponta a ponta.

Algumas conquistas:

- Entrega de sete produtos totalmente diferentes em dez meses, desde app de cupom de desconto até crédito imobiliário.
- Aumento de 40% na receita desde dezembro de 2023 até o momento.
- Redução de 50% de custo e prazo, de quatro meses para dois meses, no desenvolvimento de app de crédito imobiliário utilizando Fast Prototyping.
- Participação nos lucros como partner desenvolvedor do Sistema de Gerenciamento de Projeto (SGP) civil e naval.

Habilidades

- Design de interface e prototipagem com Figma.
- Discovery e pesquisa com usuários.
- Libraries, style guides, componentes, responsividade.
- Inglês avançado. Especialista como Product Designer com prática nas ferramentas Figma, Miro, Maze, Optimal Workshop, Lookback, Notion, Hotjar e mais, bem como conhecimento do processo ágil com métodos Kanban e Scrum. Colaboração com stakeholders e validação de regras de negócios. Defesa de ideias baseado em dados e métricas. Desenvolvo interfaces intuitivas para os objetivos dos usuários e do negócio. Aplico princípios de design e seus fundamentos. Defendo a cultura de discovery com usuários reais para descobrirmos o que ainda não sabemos. Domino métodos de pesquisa qualitativas e quantitativas. Crio fluxos e jornadas de usuários, wireframes e protótipos em baixa e alta fidelidade. Boas práticas em handoff apoiando o time de desenvolvimento. Faço apresentação dos resultados de testes e pesquisas, fáceis de entender pelas partes interessadas. Planejo e conduzo dinâmicas e facilitações em design. Utilizo ferramentas, técnicas e boas práticas de design thinking.